

TD3 bis

EXERCICE 1: Plus grande valeur

Ecrivez un programme qui lit trois valeurs entières (a, b et c) au clavier et qui affiche la plus grande des trois valeurs, en utilisant:

- a) `if - else` et une variable temporaire `temp`
- b) `if - else if - ... - else` sans variable temporaire

EXERCICE 2: Ordre décroissant

Ecrivez un programme qui lit trois valeurs entières (a, b et c) au clavier. Triez ces valeurs par ordre décroissant et affichez les.

EXERCICE 3: Signe de la multiplication

Ecrivez un programme qui lit deux valeurs entières (a et b) et qui affiche le signe du produit de a et de b sans faire la multiplication.

EXERCICE 4: Conversion de notes

Ecrire un programme qui transforme une note chiffrée (entre 0 et 20) en une note alphabétique (entre A et E) en utilisant `switch - case`.

EXERCICE 5: Calculatrice

Ecrire un programme effectuant les 4 types d'opérations (+, -, *, /) entre 2 entiers. Les 2 entiers et l'opérateur seront donnés sous la forme: `ENTIER OPERATEUR ENTIER`

Exemple:

Entrer une opération: 12 + 23

Résultat: 35

EXERCICE 6

Ecrire un programme qui prend une date sous la forme `JOUR MOIS ANNNEE` et qui calcule le nombre de jours écoulés depuis le début de l'année.

Exemple:

Entrer une date: 12 02 2005

Le nombre de jour est: 43 jours